WordArt-Objekte gestalten

Wählen Sie im Menü Einfügen den Befehl Grafik – WordArt (oder klicken Sie auf die Schaltfläche WordArt einfügen in der Zeichnen – Symbolleiste).

Die **Dialogbox WordArt – Katalog** erscheint. Wählen Sie ein Objekt durch Anklicken aus und bestätigen Sie mit OK.



Nun erscheint die **Dialogbox WordArt-Text bearbeiten**. Wählen
Sie die Schriftart aus, geben Sie den
Text ein und bestätigen Sie mit OK.



Das WordArt-Objekt wird in den Text eingefügt. Klicken Sie es an und schieben Sie es mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Stelle.

Passen Sie die **Größe** gegebenenfalls an, indem Sie mit gedrückter Maustaste an den Randpunkten ziehen. Klicken Sie auf die **kleine gelbe Raute**, die erscheint, wenn Sie das WordArt-Objekt anklicken und passen Sie die **Neigung** des Objektes durch Ziehen mit gedrückter Maustaste an.

Die WordArt-Symbolleiste

Wenn Sie das WordArt-Objekt anklicken, erscheint die **WordArt – Symbolleiste**. Sollte sie nicht erscheinen, so müssen Sie sie über das **Menü Ansicht – Symbolleisten** aktivieren. Sollte das WordArt-Objekt schwarze quadratische an Stelle von runden Eckpunkten haben, so ist es

wie ein Buchstabe in den Text eingefügt. Sie müssen es erst "freistellen".

Das Objekt anklicken und in der WordArt-Symbolleiste über das Symbol Textfluss die Option Passend wählen (oder vor bzw. hinter den Text).



WordArt Seite 1

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Text bearbeiten** in der **WordArt – Symbolleiste**. Die **Dialogbox WordArt-Text bearbeiten** wird eingeblendet. Wählen Sie die **Schriftart** und die **Schriftgröße** mit Hilfe der Drop-Down-Pfeile aus und bestätigen Sie mit OK.

Farbe und Füllung:

Klicken Sie auf die Schaltfläche WordArt formatieren in der WordArt – Symbolleiste. Die Dialogbox WordArt formatieren erscheint. Klicken Sie im Bereich Linie auf den Drop-Down-Pfeil bei Farbe und wählen Sie die Farbe aus. Die Stärke und Strichart können Sie auch auswählen.

Um den Objekten eine Farbverlaufsfüllung zu geben, klicken Sie im Bereich Ausfüllen auf den Drop-Down-Pfeil bei Farbe und wählen Fülleffekte aus. Die Dialogbox Fülleffekte erscheint. Aktivieren Sie im Register Graduell z. B. die Option Zweifarbig.

Wählen Sie **Farbe 1** und **Farbe 2** aus (über **Weitere Farben** gelangen Sie zu einer größeren Farbauswahl).

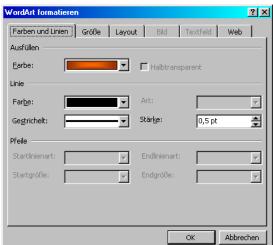
Mit **Einfarbig** können Sie eine einzelne Farbe schattieren, **Voreinstellung** enthält mehrfarbige Schattierungen.

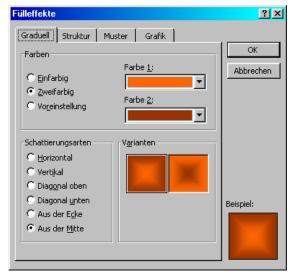
Im **Bereich Schattierungsarten** aktivieren Sie z.B. die Option **Aus der Mitte** und klicken die erste Variante an.

Im **Register Struktur** können Sie z.B. Stein- und Holzfüllungen finden, im **Register Grafik** haben Sie die Möglichkeit, die Form mit einem eigenen Bild zu füllen.

Bestätigen Sie beide Dialogboxen mit OK.







Text-Funktionen:

Mit den weiteren Symbolen der WordArt-Symbolleiste können Sie alle **Buchstaben auf gleiche Höhe** bringen, **senkrechten Textverlauf** erzeugen und den **Abstand zwischen den Buchstaben** verändern.

WordArt Seite 2

Die Form des Objektes:

Klicken Sie auf die Schaltfläche **WordArt-Form** lin der WordArt-Symbolleiste und wählen Sie eine Form aus. Manche Formen sind für mehrzeilige Texte gedacht.



Schatten:

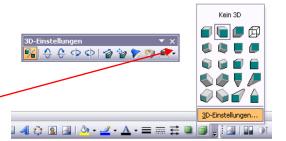
Blenden Sie die **Zeichnen – Symbolleiste** über das **Menü Ansicht – Symbolleisten** ein (falls Sie nicht schon unten zu sehen ist).



 Mit den anderen Symbolen der Schatteneinstellungen lässt sich der Schatten weiter nach rechts/links/oben/unten verschieben.

3-D-Einstellungen:

- Klicken Sie das WordArt-Objekt an und dann auf die Schaltfläche 3D-Art am Ende der Zeichnen-Symbolleiste. Klicken Sie die gewünschte Art an.
- Klicken Sie noch mal auf die Schaltfläche 3D-Art
- Klicken Sie auf 3D-Einstellungen. Eine neue Symbolleiste erscheint. Wählen Sie mittels des Drop-Down-Pfeiles bei dem Symbol 3D-Farbe die Farbe aus
- Mit den anderen Symbolen der 3D-Einstellungen lässt sich
 - das Objekt drehen
 - die Tiefe anpassen
 - die Richtung einstellen
 - die Beleuchtung anpassen
 - die Oberflächenstruktur einstellen



WordArt Seite 3